

# 惠嘉盈

中共党员

15090737110 | 15090737110@163.com

个人主页: hazelh.github.io

## 个人简介

人工智能与商业分析硕士研究生，拥有计算机科学本科背景。具备 LLM 系统构建、RAG 架构设计与多 Agent 系统开发，熟练使用 GitHub Copilot、OpenAI Codex 与 Claude Code 等 AI 代码工具辅助高效开发与代码优化。熟悉机器学习模型优化与数据库设计。

## 教育背景

岭南大学，香港 2025 – 2026

人工智能与商业分析 硕士

相关课程: LLM、大数据分析、机器学习、数据可视化、深度学习

文华学院 2021 – 2025

计算机科学与技术学士

GPA: 3.19/4.5 (前 40%) 获一等奖学金 (2 次)、二等奖学金、三好学生等

核心课程: 数据结构、操作系统、计算机网络、数据库系统、算法设计

毕业项目: 智慧物流管理系统 (基于 SpringBoot), 负责后端系统设计与开发

## 校园经历

班级团支书 (本科) 2021 – 2025

- 统筹班级管理 with 活动策划, 优化沟通机制, 提升团队协作效率
- 带领班级获得校级集体荣誉 3 项, 强化组织协调与执行力

院系组织部部长 (本科) 2023 – 2024

- 负责部门管理、任务分工与流程优化, 保障活动高效落地
- 协调跨班级 / 年级资源, 主导大型活动策划执行, 提升统筹与资源整合能力

## 技术能力

语言: Python, SQL

人工智能/机器学习: LLM, RAG, 多 Agent 系统, Prompt Engineering, CNN, Gradient Boosting, Random Forest

框架与工具: PyTorch, PySpark, FastAPI, React + TypeScript, SentenceTransformer

数据库: PostgreSQL (pgvector), MySQL

核心能力: 混合检索 (Hybrid Retrieval), 超参数调优 (Cross Validator), 模型评估 (Weighted F1, Accuracy, AUC-ROC), 数据处理与探索性数据分析 (EDA)

## 项目经历

车道变换避障游戏 2026.2-2026.3 个人项目

- 项目描述:** 基于 Q-Learning 强化学习算法实现的 3 车道自动避障游戏, 支持手动操控与 AI 智能体演示, 智能体通过与环境交互学习最优变道策略。核心功能包括随机障碍物生成、离散动作空间 (KEEP/LEFT/RIGHT)、epsilon-greedy 策略探索, 以及生存奖励 + 碰撞惩罚的回报机制。

- 技术栈:** Python, Pygame, Q-Learning, Pandas, Matplotlib

- 项目实现:**

- 采用模块化设计, 包含环境交互 (env.py)、智能体决策 (agent.py)、渲染显示 (render.py)、训练 (train.py) 与演示 (demo.py) 等核心模块
- 实现完整的 Q-Table 训练流程, 生成 q\_table.json 与 training\_history.csv, 支持可视化训练曲线
- 通过 Pygame 实现实时游戏渲染, 支持键盘手动控制与 AI 自动演示, 验证强化学习在动态避障场景下的有效性

## 香港智能行程规划器

2026.3-2026.4

团队项目 (项目组长)

- **项目描述:** 面向香港本地旅行开发的多日智能行程规划系统, 基于本地大模型 (Ollama + Mistral-7B), 实现用户输入到完整行程的自动化生成, 有效解决预算超支与重复验证问题。
- **技术栈:** React + TypeScript, FastAPI, Ollama, Mistral-7B, Python
- **项目职责:**
  1. 主导整体架构与 Pipeline 设计, 独立开发 **Planner Agent** 核心模块
  2. 设计并实现 **Resolver** 模块, 通过精确名称匹配消除 **LLM 幻觉**, 保障行程数据准确性
  3. 协助开发 Budget Tool 与 Critic Agent 模块, 提升行程规划的合理性与用户满意度

## 金融情感分析系统

2026.4-2026.5

团队项目

- **项目描述:** 基于 FiQA 与 Financial PhraseBank 融合数据集, 开发 PySpark 文本分类决策支持系统, 通过多种词嵌入与机器学习模型对比实现金融文本情感分类。
- **技术栈:** PySpark, PySpark MLlib, BERT (SentenceTransformer), Logistic Regression, Random Forest, GBTClassifier, CrossValidator
- **项目贡献:**
  1. 负责 **BERT Embeddings** 特征生成模块, 使用 PySpark UDF 生成 384 维向量
  2. 对多个模型进行系统性**超参数调优**, 采用 **CrossValidator 网格搜索**
  3. 测试集评估中 Logistic Regression (BERT) 达到最高 Weighted F1 分数 0.3473

## CIFAR-100 的图像分类

2026.3-2026.4

团队项目

- **项目描述:** 基于 CIFAR-100 数据集的图像分类项目, 从线性基准模型逐步优化到 **Residual CNN**, 系统性探索不同模型复杂度对 100 类细粒度图像分类性能的影响, 最终优化后的 Residual CNN 达到 **56.29% 测试准确率**, 较线性基线提升 **47 个百分点**。
- **技术栈:** Python, PyTorch, NumPy, Matplotlib, torchvision
- **项目职责:**
  1. 负责数据处理模块, 完成数据集加载、预处理、**数据增强与标准化**
  2. 实现并优化 **Linear Model** 作为基线模型, 为后续复杂模型提供性能参考
  3. 参与整体实验框架搭建, 支持 MLP、Basic CNN、Residual CNN 的对比分析

## 泰坦尼克号生存预测模型

2026.3-2026.4

团队项目

- **项目描述:** 基于 1912 年泰坦尼克号真实乘客数据, 构建**端到端机器学习二分类**系统, 预测乘客生存概率。通过完整 EDA、特征工程和多模型对比, 最终采用 Logistic Regression 模型实现 **82.12% 准确率**和 **0.858 AUC-ROC**, 显著优于典型基线表现。
- **技术栈:** Python, Pandas, NumPy, Matplotlib, Seaborn, Logistic Regression
- **项目贡献:**
  1. 负责数据集获取、清洗与描述, 为建模提供高质量数据基础
  2. 开展全面**探索性数据分析 (EDA)**, 生成多维度可视化图表并提炼关键洞察
  3. 完成**特征工程**, 支持模型准确率提升至 82.12% (AUC-ROC 0.858)

## AgenticRAG 校园政策智能问答系统

2025.12-2026.4

团队项目

- **项目描述:** 基于 **RAG** 框架开发的校园智能问答系统, 专注于大学政策、课程与作业查询, 通过混合检索与生成式大模型提供准确可靠的政策解答, 有效降低幻觉问题。
- **技术栈:** React + TypeScript, FastAPI, PostgreSQL + pgvector, Ollama, **Google Gemini**, Hybrid Retrieval, LangChain, RAG
- **项目贡献:**
  1. 负责校园政策文件收集、整理与数据处理, 构建高质量知识库
  2. 设计并执行大规模问题测试集, 系统性**对比 Agentic RAG 与传统 RAG** 的表现差异
  3. 发布并回收用户问卷调查, 通过真实学生反馈量化对比两种 RAG 架构的有效性